

Hinweise zu den Lösungen für CoDeSys 3.5

Die CoDeSys-Lösungen der Beispiele, Lernaufgaben und Kontrollaufgaben befinden sich in dem Projekt SPS2_6A_V35SP2_Vx in jeweils einer Applikation.

Das Projekt wurde mit der Version 3.5 SP2 geschrieben, kann aber mit den Versionen 3.5 gelesen werden. Dabei müssen gegebenenfalls Geräte- oder Bibliotheksanpassungen durchgeführt werden.

Die Lösung der Lernaufgabe 3.1 des Kapitels 3 befindet sich beispielsweise in der Applikation APP_03_2_01.

Möchten Sie eine Lösung testen, müssen sie die Applikation als "**Aktive Applikation**" setzen und in das Gerät laden bzw. die Simulation starten.

Sie können jederzeit POU's von der einen Applikationen in eine andere Applikation kopieren. Die ist auch möglich, wenn Sie ein zweites Projekt geöffnet haben. Damit können Sie die in der Applikation APP_00_BIB befindlichen Bibliotheksbausteine benutzen, ohne eine weitere Bibliothek erstellen zu müssen.

Leider ist die Lösungsvorlage noch nicht ganz komplett. Es sind aber über 90% der Lösungen ausgeführt. Die noch fehlenden Lösungen werden ständig durch eine Aktualisierung des Projekt ergänzt. Achten Sie dabei auf die im Projektnamen angegebene Versionsbezeichnung (Vxx).

Die Benutzung der in dem Lösungsprojekt angegebenen POU's ist kostenfrei gestattet. Für die richtige Funktionsweise übernehmen die Autoren allerdings keine Haftung.

Günter Wellenreuther
Dieter Zastrow

