

## Download der Bausteinbibliothek und CoDeSys-Lösungen der Beispiele

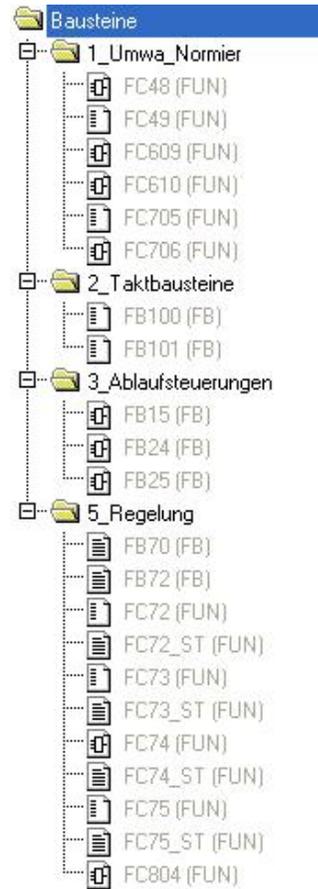
Die Bausteinbibliothek (s. Anhang I) mit nebenstehender Verzeichnisstruktur befindet sich in der Datei: „LIB\_V41“.

Man kann in das Projekt eine Reihe von Bibliotheken einbinden, deren Bausteine, Datentypen und globale Variablen genauso benutzen werden können, wie selbstdefinierte Bibliotheken. Die Bibliotheken standard.lib und util.lib stehen standardmäßig zur Verfügung.

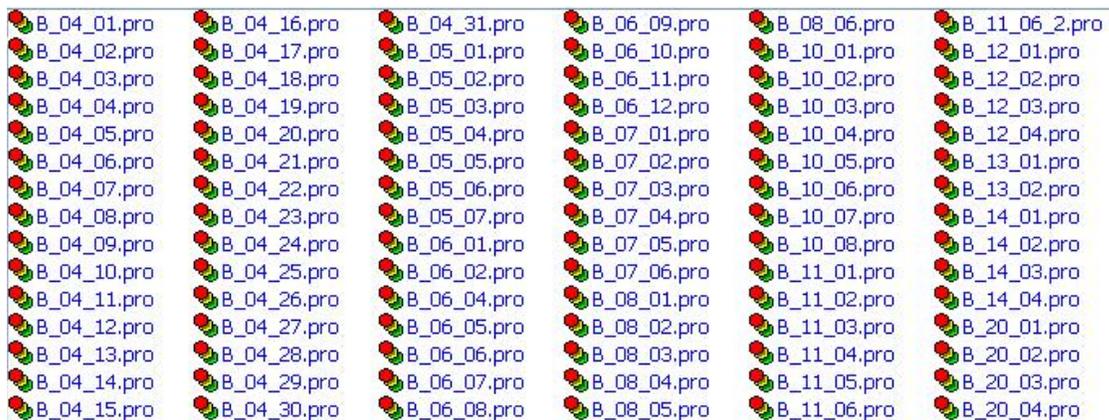
Der Bibliotheksverwalter zeigt alle Bibliotheken, die an das aktuelle Projekt angeschlossen sind. Die Bausteine, Datentypen und globale Variablen der Bibliotheken können wie selbst definierte Bausteine, Datentypen und globale Variablen verwendet werden.

Der Bibliotheksverwalter wird mit dem Befehl 'Fenster' 'Bibliotheksverwaltung' oder durch Anwahl im Tabulator 'Ressourcen' geöffnet. Die Information über die eingebundenen Bibliotheken wird mit dem Projekt gespeichert und kann über den Befehl 'Extras' 'Eigenschaften' eingesehen werden, wenn der entsprechende Eintrag im Bibliotheksverwalter markiert ist.

In CoDeSys erstellte Bibliotheken können mit Pragma-Anweisungen im Deklarationsteil versehen sein, die bewirken, dass später bei der Verwendung der Bibliothek in einem Projekt im Bibliotheksverwalter nicht der komplette Deklarationsteil dargestellt wird. Somit können also einzelne Variablendeklarationen oder Kommentare vor dem Benutzer "verborgen" werden.



Alle Programmbeispiele der Kapitel 4 bis Kapitel 20 sind in einem Verzeichnis zusammengefasst, die das Kapitel und die Beispielnummer angeben. Das gepackte Verzeichnis hat Namen „B\_C\_V42“.



Hinweis: Bei allen Beispielen wurde die Bausteine nicht aus der obigen Bausteinbibliothek eingebunden, damit ein Öffnen der Projekte auch möglich ist, wenn die Bausteinbibliothek sich noch nicht auf dem Rechner befindet.